**Задачи на полиморфизм**

1. Определить два класса Кит и Корова.
2. Переопределить метод getName в классе Whale(Кит), чтобы программа выдавала: Я не корова, Я – кит.
3. Написать метод, который определяет, объект какого класса ему передали, и выводит на экран одну из надписей: Кошка, Собака, Птица, Лампа.
4. Создать два класса Cat(кот) и Dog(собака), класс Dog(собака) происходит от Cat(кот). Определить метод getChild в классах Cat(кот) и Dog(собака), чтобы кот порождал кота, а собака – собаку.

### Задачи на перегрузку методов

1. Написать два метода: print(int) и print(String).
2. Написать два метода: print(int) и print(Integer).Написать такой код в методе main, чтобы вызвались они оба.
3. Написать пять методов print с разными параметрами.
4. Написать public static методы: int min(int, int), long min(long, long), double min(double, double). Каждый метод должен возвращать минимальное из двух переданных в него чисел.
5. Написать public static методы: int max(int, int), long max (long, long), double max (double, double). Каждый метод должен возвращать максимальное из двух переданных в него чисел.